

## REGLEMENT DE JEU

### Astérix – ETE GAULOIS 2026

#### ARTICLE I – ORGANISATEUR

---

LES EDITIONS ALBERT RENE, Société à Responsabilité Limitée au capital de 184.000 euros, dont le siège social est situé au 58 rue Jean Bleuzen – 92170 – Vanves, France, et immatriculée au RCS de Nanterre sous le numéro 950 026 757, (ci-après « l'Organisateur »), organise le présent Jeu **Eté Gaulois 2026** (ci-après le « Jeu ») régi par le présent règlement (ci-après le « Règlement »).

#### ARTICLE II – ACCEPTATION

---

EN PARTICIPANT AU JEU, CHAQUE PARTICIPANT :

- EST REPUTE AVOIR PRIS CONNAISSANCE DU PRESENT REGLEMENT ET EN ACCEPTER PLEINEMENT ET IRREVOCABLEMENT LES DISPOSITIONS,
- EST INFORME QUE TOUT NON-RESPECT DU PRESENT REGLEMENT ENTRAINE SON EXCLUSION DEFINITIVE DU JEU ET LE PRIVE DE TOUT LOT, SANS PREJUDICE DES DOMMAGES ET INTERETS QUE L'ORGANISATEUR PEUT EXIGER.

LE REGLEMENT DU JEU EST DISPONIBLE SUR :

- LA PAGE DU JEU DISPONIBLE A L'ADRESSE SUIVANTE : [HTTPS://PINAPLAY.ASTERIX.COM/6A0B10B11EF48/](https://pinaplay.asterix.com/6A0B10B11EF48/) (ci-après la « Page ») ;
- LE SITE ASTERIX.COM DISPONIBLE A L'ADRESSE SUIVANTE : [HTTPS://ASTERIX.COM/JEU-CONCOURS/](https://asterix.com/jeu-concours/) (CI-APRES LE « SITE »).

#### ARTICLE III – PARTICIPATION

---

Le Jeu est ouvert à toute personne physique majeure résidant en **France (métropolitaine et d'outre-mer) et Belgique** à l'exception des mandataires sociaux, représentants, associés, employés (en ce compris les membres de leurs familles) de l'Organisateur et de toutes sociétés ayant directement ou indirectement participé à la conception, la réalisation ou la promotion du Jeu.

Toute participation d'une personne mineure de moins de dix-huit (18) ans n'est pas prise en compte.

Il n'est accepté qu'une seule participation par personne au Jeu, l'Organisateur pouvant procéder à toutes vérifications à cet égard sans avoir à informer les participants de l'exercice de vérifications les concernant et/ou de leur éventuelle exclusion subséquente.

La participation au Jeu est nominative, par conséquent :

- Les participants s'engagent à fournir un justificatif d'identité à première demande de l'Organisateur,
- Toute participation dont les coordonnées sont incorrectes ou incomplètes n'est pas prise en compte,
- Tout usage de procédés permettant de participer au Jeu de façon mécanique est prohibé.

Le Jeu débute le **03/06/2026 à 05H30** et s'achève le **31/08/2026 à 23H30**.

La Société Organisatrice se réserve le droit de reporter, de modifier ou d'annuler le Jeu si les circonstances l'exigent. En tout état de cause, sa responsabilité ne saurait être engagée à ce titre.

Le participant s'engage à respecter l'ensemble des modalités spécifiques au Jeu.

Seules les dates et heures des connexions des participants enregistrées par les systèmes de l'Organisateur ou de ses prestataires techniques font foi.

Toute participation incomplète et/ou non transmise à l'Organisateur conformément au présent Règlement n'est pas prise en compte.

#### ARTICLE IV – MODALITES

---

Le Jeu consiste en un Instant gagnant.

Pour participer au Jeu, les Participants doivent :

- Scanner le QR code présent sur le présentoir en magasin ou cliquer sur le lien présent sur le site : <https://www.asterix.com>
- Remplir le formulaire avec nom, prénom, adresse e-mail, code postal, ville, et attester de sa majorité, ce formulaire constituant le bulletin de participation au Jeu. Tous les champs sont obligatoires pour la participation au Jeu. Les Participants ne doivent cocher le bouton « Je m'abonne à la newsletter Astérix » uniquement s'ils souhaitent recevoir des actualités des Editions Albert René par courrier électronique.
- Joindre dans le formulaire, le justificatif d'achat original d'au moins trois (3) albums en simultané dans la période de durée du jeu (03/06/2026 au 31/08/2026).
- Les participants ont jusqu'au 31/08/2026 pour envoyer l'ensemble (bulletin de participation correctement rempli et justificatif d'achat).

**51 (cinquante et un) gagnants sont désignés aléatoirement par le logiciel du jeu parmi les participants.**

Un suppléant peut être tiré au sort conformément au présent Règlement pour les cas où un ou plusieurs participants n'ont pas la qualité pour participer, altèrent le bon déroulement du Jeu, ne respectent pas le présent Règlement ou pour tout autre motif entraînant la nécessité d'attribuer le lot à un autre participant.

#### ARTICLE V – LOTS

---

Les lots mis en jeu sont pour chaque gagnant :

- **1 (un) séjour pour 4 (quatre) personnes** comprenant 4 (quatre) entrées adultes pour 2 (deux) jours au Parc Astérix et 1 (une) nuit à l'Hôtel Les Trois Hiboux, La Cité Suspendue, Les Quais de Lutèce ou dans un des hôtels partenaires du Parc Astérix, selon calendrier d'ouverture du Parc Astérix et selon la disponibilité des hôtels. Le petit déjeuner et le dîner pour 4 (quatre) personnes, les frais de dossier et frais de parking de l'hôtel sont inclus. Non inclus : assurance annulation facultative, taxe de séjour (1.70€ par adulte de +18 ans et par nuit pour Les Trois Hiboux et La Cité

Suspendue ; 2.60€ par adulte de +18 ans et par nuit pour Les Quais de Lutèce) frais de déplacement A/R, restauration et boissons du midi, parking du Parc Astérix, dépenses personnelles. Chaque séjour est valable pour 4 (quatre) personnes voyageant ensemble, jusqu'au 29 décembre 2027, hors samedis soir, veilles de jours fériés, jours fériés, jours de fermeture du Parc Astérix, nocturnes et événements spéciaux. Les séjours ne sont pas cumulables avec une autre promotion en cours. Tout séjour non utilisé au terme de sa validité (29 décembre 2027) sera définitivement perdu et ne pourra être reporté. Séjour d'une valeur unitaire de 1 322€ (mille trois-cent-vingt-deux) TTC.

- **50 (cinquante) x 2 (deux) entrées adultes au Parc Astérix** Chacune des entrées est valable pour 1 (une) personne et 1 (une) journée du 4 avril 2026 au 2 janvier 2028 selon calendrier d'ouverture grand public (hors 1er, 8, 14, 15, 16, 23, 24 mai, 17, 24, 31 octobre 2026, hors soirées « Nocturnes Peur sur le Parc » 2026 (19h-1h), hors 6, 7, 15, 16 mai, 30, 31 octobre 1er et 6 novembre 2027, hors Nocturnes (19h-1h) Peur sur le Parc 2027 et hors événements spéciaux et jours de fermeture du Parc Astérix (calendrier d'ouverture disponible sur [www.parcasterix.fr](http://www.parcasterix.fr)). Les entrées ne sont pas cumulables avec une autre promotion en cours. Le parking n'est pas inclus. Toute entrée non utilisée au terme de sa validité (02 janvier 2028) sera définitivement perdue et ne pourra être reportée. Billet d'une valeur unitaire de 68€ (soixante-huit) TTC.

Dans l'hypothèse où le gagnant ferait bénéficier un enfant du séjour ou d'une place, ce dernier pourra bénéficier de l'entrée ou du séjour au Parc Astérix mais ne pourra en aucun cas prétendre à un quelconque remboursement de la différence de prix existant entre le tarif en vigueur pour un adulte et le tarif en vigueur pour un enfant. On entend par « enfant », toutes les personnes âgées de 3 à 11 ans inclus ; et, par « adultes », toutes les personnes à partir de 12 ans. NB : Les dotations mentionnées ci-dessus permettent l'accès au Parc Astérix uniquement aux heures normales d'ouverture, telles que figurant dans le calendrier d'ouverture. Ces dotations ne permettent pas l'accès aux privatisations et événements spéciaux, lesquels sont exclus et font l'objet d'une tarification et d'une billetterie spéciale.

La valeur commerciale totale des dotations du présent Jeu est de **8 122€ (Huit-mille-cent-vingt-deux) euros TTC**.

Pour bénéficier des séjours et passer la réservation contacter le service séjour du Parc Astérix par mail à l'adresse [sejour@parcaterix.com](mailto:sejour@parcaterix.com) et suivre les indications de la lettre de confirmation. Les séjours sont valables jusqu'au **29 décembre 2027** inclus, hors samedis soir, veilles de jours fériés, jours de fermeture du Parc Astérix, nocturnes et événements spéciaux. Les séjours ne sont pas cumulables avec une autre promotion en cours.

Les valeurs commerciales ci-dessus correspondent aux prix publics toutes taxes comprises couramment pratiqués à la date de rédaction du Règlement, sont indicatives et susceptibles de variation. Les éventuelles différences constatées entre lesdites valeurs et les valeurs réelles des lots à la date de leur réception par les gagnants ne seront pas remboursées. A l'inverse, si la valeur réelle des lots augmente, le gagnant n'a pas à sa charge la différence de prix.

Tous les participants qui ne sont pas désignés comme gagnants par le tirage au sort, ont accès, à l'issue de leur participation, à un code promotionnel donnant une réduction de -20% (vingt pour cent) sur le plein tarif des places pour le parc Astérix sur sa boutique en ligne dédiée à l'offre : <https://reservation.parcasterix.fr/tickets?partner=50ostit6cRHpjC8fq-mlSq>. Code utilisable uniquement sur le site [www.parcasterix.fr](http://www.parcasterix.fr) à partir du 01/06/2026 et jusqu'au 30/09/2026, uniquement pour l'achat d'un billet Daté Plein Tarif. Maximum 5 billets par transaction. Billet(s) valable(s) pour une visite entre le 01/06/2026 et le 03/01/2027 (Hors 17, 24, 31 octobre, hors Nocturnes Peur sur le Parc 2026 (19h-1h)) et selon disponibilité du produit.

Les lots sont nominatifs, cessibles, et il n'est pas possible d'obtenir leur contre-valeur en espèce ou de demander un échange.

## ARTICLE VI – INFORMATION

---

La confirmation de gain sera effectuée par courriel en trois phases :

- Première phase : le 1<sup>er</sup> juillet 2026 pour les gagnants du mois de juin (du 03/06/2026 au 30/06/2026)
- Deuxième phase : le 03 août 2026 pour les gagnants du mois de juillet (du 01/07/2026 au 31/07/2026)
- Troisième phase : le 01<sup>er</sup> septembre 2026 pour les gagnants d'août (du 01/08/2026 au 31/08/2026)

Seuls les gagnants sont informés et il n'est adressé aucun courriel, appel téléphonique, courrier postal ou tout autre message aux participants qui n'ont pas gagné.

Les gagnants sont informés par l'Organisateur par mail de la validité de leur participation et des modalités de remise de leurs lots, et notamment des informations nécessaires à leur réception à l'adresse électronique renseignée lors de leur participation au Jeu. Si dans un délai de **7 (sept)** jours après la prise de contact, les gagnants ne confirment pas par retour leur acceptation (i) du lot et (ii) des modalités précitées, ils sont définitivement considérés comme renonçant à leur lot. De même, tout lot retourné par *La Poste*®, *Chronopost*®, *UPS*® ou tout autre prestataire de service tiers similaire comme non remis pour quelque raison que ce soit est considéré comme abandonné par le gagnant concerné. Dans ces deux cas, l'Organisateur se réserve le droit d'attribuer les lots concernés à un autre participant désigné conformément au Règlement.

Toute modification des coordonnées renseignées au moment de la participation ayant pour conséquence l'impossibilité de contacter le(s) gagnant(s) aux fins de confirmation desdites coordonnées entraîne la perte du lot sans qu'aucune revendication ne puisse être émise à l'encontre de l'Organisateur.

Aux fins du Règlement, les participants font éléction de domicile à l'adresse postale indiquée lors de leur inscription au Jeu ou dans leur courriel/courrier postal/message privé de confirmation de l'acceptation du lot.

## ARTICLE VII – RESPONSABILITES

---

**L'ORGANISATEUR NE SAURAIT ETRE TENU RESPONSABLE EN CAS D'ANNULATION OU DE REPORT DE L'EVENEMENT OBJET DU LOT.**

**L'ORGANISATEUR SE RESERVE LE DROIT D'ANNULER, MODIFIER, REPORTER, SUSPENDRE OU PROLONGER LE JEU À TOUT MOMENT ET POUR TOUTE RAISON, SANS QUE SA RESPONSABILITE NE PUISSE ETRE ENGAGEE DE CE FAIT. IL PEUT NOTAMMENT REMPLACER LES LOTS PAR DES LOTS DE NATURE ET DE VALEUR COMMERCIALE SIMILAIRES OU SUPERIEURES.**

**LA PARTICIPATION AU JEU IMPLIQUE LA CONNAISSANCE ET L'ACCEPTATION DES LIMITES D'INTERNET, NOTAMMENT AU REGARD DES PERFORMANCES TECHNIQUES, TEMPS DE REPONSE, RISQUES D'INTERRUPTION, ET PLUS GENERALEMENT LES RISQUES INHERENTS A TOUTE CONNEXION ET TRANSMISSION SUR INTERNET, L'ABSENCE DE PROTECTION DE**

CERTAINES DONNEES, LES RISQUES DE CONTAMINATION PAR DES VIRUS, ETC. EN CONSEQUENCE, L'ORGANISATEUR NE PEUT EN AUCUNE CIRCONSTANCE ETRE TENU RESPONSABLE, SANS QUE CETTE LISTE SOIT LIMITATIVE : DE TOUT DYSFONCTIONNEMENT DE RESEAUX ; DE DEFAILLANCE DE MATERIEL, DE COMMUNICATIONS ; DE PERTE DE COURRIER, DE DONNEES ; DU FONCTIONNEMENT DE TOUT LOGICIEL ; DES CONSEQUENCES DE VIRUS, ANOMALIES, DEFAILLANCES TECHNIQUES ; DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT EMPECHANT OU LIMITANT LA PARTICIPATION AU JEU.

L'ORGANISATEUR NE PEUT EN AUCUN CAS ETRE TENU RESPONSABLE DE RETARD, PERTE, VOL, DETERIORATION, NON RECEPTION DES LOTS OU ENCORE DU MANQUE DE LISIBILITE DES CACHETS, DU FAIT DE LA POSTE®, CHRONOPOST®, UPS® OU DE TOUT AUTRE PRESTATAIRE DE SERVICE TIERS SIMILAIRE.

L'ORGANISATEUR DECLINE TOUTE RESPONSABILITE POUR TOUS DOMMAGES QUI POURRAIENT SURVENIR A L'OCCASION DE L'USAGE/DE LA JOUISSANCE DES LOTS ET EXCLUT TOUTE RESPONSABILITE RELATIVE A UNE EVENTUELLE INSATISFACTION DES GAGNANTS CONCERNANT LEURS LOTS.

## ARTICLE VIII – DONNEES PERSONNELLES

Les caractéristiques des traitements de données personnelles des participants (ci-après les « Données ») réalisés par l'Organisateur dans le cadre de leur participation au Jeu sont les suivantes :

Finalités de traitement	Données traitées	Bases légales de traitement	Durées maximales de conservation des Données
Participer au Jeu	Date et heure de participation, adresse IP	Consentement	Données des participants : Un (1) mois après la clôture du Jeu
	Nom, prénom, date de naissance, adresse e-mail, code postal, ville	Consentement	
Annoncer le(s) gagnant(s) du Jeu	Données des gagnants : Un (1) an après la clôture du Jeu		
Envoyer au(x) gagnant(s) du Jeu le(s) lots(s)	Nom, prénom, adresse e-mail		

L'Organisateur, destinataire et responsable de traitement, a désigné un Délégué à la Protection des Données personnelles (*Data Protection Officer*) joignable à l'adresse électronique [dpo@hachette-livre.fr](mailto:dpo@hachette-livre.fr)

Les données personnelles des participants sont hébergées au sein de l'Union Européenne et dans des pays tiers assurant un niveau de protection adéquat en vertu d'une décision d'adéquation adoptée par la Commission Européenne ou conformément aux clauses contractuelles types approuvées par la Commission Européenne.

Certaines Données seront transmises, le cas échéant, à des tiers prestataires techniques sous-traitants de l'Organisateur ou à des partenaires de l'Organisateur pour les seules finalités de traitement listées dans le tableau ci-dessus.

Concernant leurs données personnelles, les participants disposent d'un droit d'accès, de rectification, de suppression, de portabilité, de limitation et d'opposition qu'ils peuvent exercer aux coordonnées indiquées ci-dessus ou en faisant une demande via le formulaire de contact du Site visé à l'Article II du présent Règlement.

Les participants peuvent définir des directives quant au sort de leurs données après leur mort, saisir une autorité de contrôle ou retirer leur consentement au traitement de leurs données mais acceptent, le cas échéant, que l'Organisateur ne tienne pas compte de leur participation.

Pour en savoir plus, les participants peuvent consulter la Charte des Données personnelles de l'Organisateur <https://asterix.com/donnees-personnelles/> disponible sur le Site visé à l'Article II du présent Règlement.

## ARTICLE IX – PROPRIETE INTELLECTUELLE

La reproduction et la représentation totale ou partielle des éléments du Jeu, de l'univers ainsi que de toute ou partie de la Page et/ou du Site de l'Organisateur visé(s) à l'Article II du présent Règlement sont interdites.

## ARTICLE X – DROIT APPLICABLE - JURIDICTION COMPETENTE

Le présent Règlement est soumis aux dispositions du droit français.

Toute réclamation doit être adressée par écrit au plus tard 30 (trente) jours après la date de clôture du Jeu, seule la date du cachet de la poste faisant foi, à l'adresse postale suivante :

LES EDITIONS ALBERT RENE  
58 rue Jean Bleuzen  
CS 70007  
92178 – Vanves CEDEX, France

En cas de litige se rapportant au Jeu, les participants/gagnants et l'Organisateur s'engagent à rechercher préalablement et de bonne foi une solution amiable. A défaut d'accord amiable, tout litige relatif au Jeu sera soumis au tribunal compétent selon les règles légales.